# Avatars video IA : créez et animez des personnes virtuelles

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26231223F — Mise à jour : 12 novembre 2026

Organisme responsable : **ACTIVMEDIA GLOBAL SYNERGY**

## Présentation de la formation

### Objectifs

Découvrir les avatars vidéo IA et définir son projet

Comprendre l'avatar parlant : personnage, script, voix de synthèse et synchronisation labiale.

Identifier les usages : présentation, message commercial, tutoriel, capsule pédagogique ou communication interne.

Distinguer avatars prédéfinis et personnalisés selon les options de l'outil.

Identifier les limites : expressions peu naturelles, prononciation, gestes et synchronisation.

Définir la cible, le message, la durée et le format de la séquence.

Aborder les droits à l'image et à la voix, le consentement, la confidentialité et la transparence des contenus synthétiques.

Mise en pratique : définir le brief d'une capsule courte présentée par un avatar IA.

Prendre en main l'outil et sélectionner un avatar

Repérer l'interface de création, les modèles d'avatars et les paramètres disponibles.

Choisir un avatar selon l'usage, le ton du message et le public.

Sélectionner un cadrage, un arrière-plan et un format de restitution selon les possibilités de l'outil.

Personnaliser les éléments disponibles sans créer d'avatar sur mesure.

Comprendre le fonctionnement des crédits, des durées et des conditions d'export.

Mise en pratique : configurer un projet et sélectionner un avatar pertinent pour le brief.

Rédiger un script et préparer la prise de parole

Structurer un message court : accroche, information principale et conclusion.

Adapter le vocabulaire, le ton et la longueur des phrases à l'oral.

Rédiger un texte facile à prononcer et à comprendre.

Tester la prononciation des noms propres, sigles et termes techniques.

Corriger le script après écoute pour améliorer le rythme et l'intelligibilité.

Mise en pratique : rédiger et réviser le script d'une présentation de 30 à 60 secondes.

Générer et ajuster la vidéo avec avatar parlant

Choisir la langue et la voix parmi les options proposées.

Régler les paramètres disponibles de diction, de vitesse et de restitution.

Associer le script à l'avatar et lancer une génération.

Contrôler la synchronisation des lèvres, la prononciation, les expressions et le rendu visuel.

Modifier le script ou les réglages puis comparer les versions.

Repérer les limites nécessitant une nouvelle génération plutôt qu'une correction manuelle.

Mise en pratique : générer une séquence, repérer les défauts et la corriger.

Finaliser, exporter et réutiliser ses créations

Vérifier le message, la qualité de la voix et la cohérence de la présentation.

Choisir un format et une résolution d'export adaptés à la diffusion.

Télécharger le fichier et contrôler sa lecture.

Organiser les scripts, les versions et les fichiers exportés.
Mise en pratique : présenter une capsule vidéo finale, expliquer ses réglages et remettre le fichier exporté avec son script.

**Programme**

Découvrir les avatars vidéo ia et définir son projet
Comprendre le fonctionnement d'un avatar parlant : personnage numérique, script, voix de synthèse et synchronisation labiale. Identifier les usages professionnels : présentation d'activité, message commercial, tutoriel, capsule pédagogique ou communication interne. Distinguer les avatars proposés par les outils des avatars personnalisés. Repérer les limites de restitution : expressions, gestes, prononciation et synchronisation. Définir la cible, le message, la durée et le format de la vidéo. Aborder les droits à l'image et à la voix, le consentement, la confidentialité et la transparence des contenus synthétiques.
Mise en pratique : définir le brief d'une capsule courte avec avatar IA.
Prendre en main l'outil et sélectionner un avatar
Découvrir l'interface, les modèles et les paramètres de création. Choisir un avatar cohérent avec l'usage, le public et le ton souhaité. Sélectionner le cadrage, l'arrière-plan et le format disponibles. Personnaliser les éléments proposés sans création avancée d'avatar sur mesure. Comprendre les crédits, les limites de durée et les conditions d'export selon l'outil et l'abonnement.
Mise en pratique : configurer un projet et sélectionner l'avatar adapté au brief.
Rédiger un script et préparer la prise de parole
Structurer un message court avec une accroche, une information principale et une conclusion. Adapter le vocabulaire, le ton et la longueur des phrases à une présentation orale. Rédiger un texte clair, facile à prononcer et à comprendre. Tester les noms propres, sigles et termes techniques. Écouter le rendu et corriger le script pour améliorer le rythme, la fluidité et l'intelligibilité.
Mise en pratique : rédiger et réviser un script de 30 à 60 secondes.
Générer et ajuster la vidéo avec avatar parlant
Choisir la langue et la voix parmi les options disponibles. Régler la diction, la vitesse et les paramètres de restitution proposés. Associer le script à l'avatar et générer une première séquence. Vérifier la synchronisation labiale, la prononciation, les expressions et la qualité visuelle. Modifier les réglages ou le texte, comparer les versions et identifier les défauts exigeant une nouvelle génération.
Mise en pratique : produire une vidéo, analyser ses défauts et réaliser une version corrigée.
Finaliser, exporter et réutiliser ses créations
Contrôler le message, la qualité de la voix et la cohérence de la présentation. Choisir le format et la résolution d'export compatibles avec le support de diffusion. Télécharger le fichier et vérifier sa lecture. Organiser les scripts, les versions et les vidéos exportées. Explorer les possibilités de déclinaison dans une autre langue selon l'outil.
Mise en pratique : présenter la capsule finale, justifier les réglages et remettre la vidéo avec son script.

## Certifications préparées et métiers visés

| Niveau d'entrée | Niveau de sortie |
| --- | --- |
| **Sans niveau spécifique** | **Sans niveau spécifique** |

**Métiers associés**

**M1805** — Études et développement informatique

## Dates et lieux de formation

| N° session | Modalité | Lieu | Du | Au |
|---|---|---|---|---|
| 2443905S | Présentiel | Guipavas | 05/11/2026 | 04/11/2027 |
| 2443906S | Présentiel | Quimper | 05/11/2026 | 04/11/2027 |
| 2443907S | Présentiel | Vannes | 05/11/2026 | 04/11/2027 |
| 2443959S | Présentiel | Saint-Malo | 05/11/2026 | 04/11/2027 |

Source : GREF Bretagne #26231223F