Réaliser une vidéo optimisée en motion design 2D ou 3D

Blender, Motion Design

Certifiante | Formation continue

Réf. : 26230684F — Mise à jour : 3 novembre 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

Présentation de la formation

Objectifs

Concevoir et produire des animations 2D ou 3D, des habillages graphiques et des effets visuels avec Blender, en respectant les standards d'accessibilité et les exigences d'optimisation pour la diffusion numérique.

Programme

Mettre en scène une composition
Positionner les éléments selon un point de vue caméra
Anticiper les mouvements d'animation
Compléter le décor

• Animer le modèle en 2D
Animer un texte ou des formes 2D diverses
Gérer l'apparition et la disparition
Ajouter des effets de transition

• Animer le modèle en 3D
Enregistrer des positions
Créer des clés d'animation
Fluidifier les transistions

• Créer des systèmes de particules animées
Ajouter des propriétés physiques au modèle
Travailler avec les systèmes de particules
Simuler des collisions • Orienter les textures
Accédez à l'éditeur d'UV
Appliquer une projection prédéfinie
Déplier le modèle manuellement

• Exporter l'animation
Sélectionner un moteur de rendu
Définir des paramètres d'animation
Régler les paramètres de sortie
Générer les fichiers d'animation

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Sans niveau spécifique

Liste des certifications

Réaliser une vidéo optimisée en motion design 2D ou 3D

Code RS : 7762

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2439839S	À distance	—	03/11/2026	31/12/2027

Source : GREF Bretagne #26230684F