Concepteur de jeux vidéo - Game designer

4e année

Certifiante | Formation continue

Réf. : 26225091F — Mise à jour : 8 octobre 2026

Organisme responsable : **IFFDEC**

Présentation de la formation

Objectifs

- Activités visées :
  - Elaboration d'un concept et d'une expérience de jeu.
  - Présentation argumentée du concept de jeu à un commanditaire.
  - Documentation des fonctionnalités à mesure de l'évolution des versions : progression du joueur, composantes du jeu.
  - Prototypage des mécaniques de jeu.
  - Conception de la dimension artistique du jeu.
  - Choix et mise en place du process de production.
  - Conception d'un protocole de playtests (tests utilisateurs), réalisation et analyse.
  - Création des *assets* du jeu : environnements, objets, personnages.
  - Animation des personnages et des objets.
  - Création des ambiances et effets visuels.
  - Séquence de programme : automatisation et patrons de conception (*design pattern*).
  - Programmation du jeu.

  Gestion des versions du jeu *(versioning).*

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Niveau Bac général, pro ou techno, BP	Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4

Liste des certifications

Concepteur de jeux vidéo - Game designer
Code RNCP : 38806

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias
E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2415905S	Présentiel	Rennes	28/09/2026	11/06/2027

Source : GREF Bretagne #26225091F