Développer avec un agent de code : méthode pour équipe technique

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26222612F — Mise à jour : 21 septembre 2026

Organisme responsable : **KOALITY**

Présentation de la formation

Objectifs

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

- préparer et fournir à un agent de code le contexte nécessaire pour intervenir efficacement sur un projet existant ;
- découper une demande de développement en tâches suffisamment précises et vérifiables pour être confiées à un agent ;
- définir des critères d'acceptation et utiliser les tests comme contrat permettant de vérifier le résultat attendu ;
- piloter un agent de code pour produire, modifier et tester du code de manière progressive ;
- analyser les modifications proposées par l'agent et contrôler les différences produites avant leur intégration ;
- identifier les erreurs, dérives ou choix inadaptés dans le travail réalisé par l'agent ;
- décider quand poursuivre avec l'agent, reformuler la demande, reprendre manuellement une modification ou refuser la solution proposée ;
- intégrer l'usage d'un agent de code dans une méthode de développement conservant la maîtrise technique et la qualité du projet.

Programme

Comprendre le rôle d'un agent de code dans une équipe technique

- Distinguer assistance à la programmation et délégation d'une tâche de développement à un agent.
- Comprendre ce que l'agent peut lire, modifier, exécuter et tester dans un projet.
- Identifier le rôle du développeur dans le cadrage, la supervision et la validation du travail.

Donner à l'agent le bon contexte

- Identifier les informations nécessaires avant de confier une tâche.
- Présenter l'architecture, les conventions et les contraintes du projet.
- Fournir uniquement le contexte utile à la tâche.
- Repérer les conséquences d'un contexte incomplet, ambigu ou obsolète.

Découper le travail en tâches vérifiables

- Transformer une demande fonctionnelle ou technique en tâches suffisamment précises.
- Limiter le périmètre d'intervention de l'agent.
- Définir le résultat attendu avant de lancer la réalisation.
- Travailler par étapes courtes plutôt que confier une modification trop large en une seule fois.

Utiliser les tests comme contrat

- Traduire le comportement attendu en critères vérifiables.
- Utiliser les tests existants pour sécuriser les modifications.
- Faire produire ou compléter des tests lorsque cela est nécessaire.
- Exécuter les tests et interpréter les résultats avant de valider une modification.

Piloter le développement avec l’agent

- Faire analyser une tâche avant de lancer les modifications.
- Produire ou modifier le code par itérations.
- Faire exécuter les vérifications et tests nécessaires.
- Donner un retour précis à l’agent lorsqu’une correction est nécessaire.

Revoir et valider le travail produit

- Examiner les modifications et les différences produites par l’agent.
- Vérifier que la réponse respecte le besoin initial et les conventions du projet.
- Repérer les modifications inutiles, effets de bord et régressions potentielles.
- Décider de valider, corriger avec l’agent, reprendre manuellement ou refuser une modification.

Intégrer l’agent dans une méthode de développement maîtrisée

- Définir les tâches pouvant être déléguées et celles devant rester sous contrôle direct du développeur.
- Organiser les points de contrôle au cours du développement.
- Conserver la lisibilité, la maintenabilité et la maîtrise technique du code produit.
- Formaliser une méthode de travail réutilisable au sein de l’équipe.

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	**Sans niveau spécifique**

Métiers associés

M1805 — Études et développement informatique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2401366S	Présentiel	Lesneven	01/09/2026	31/08/2027

Source : GREF Bretagne #26222612F