De l'idée au produit : construire une application avec un agent de code

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26222607F — Mise à jour : 21 septembre 2026

Organisme responsable : KOALITY

Présentation de la formation

Objectifs

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

- transformer une idée d'application en un besoin fonctionnel suffisamment précis pour être confié à un agent de code ;
- définir le périmètre d'une première version en distinguant les fonctionnalités essentielles des fonctionnalités secondaires ;
- piloter un agent de code en langage naturel pour planifier, construire et faire évoluer une application ;
- fournir à l'agent le contexte, les règles et les critères de réussite nécessaires à la réalisation du projet ;
- contrôler les choix et les réalisations proposés par l'agent avant de poursuivre le développement ;
- tester l'application produite, identifier les erreurs et demander les corrections nécessaires ;
- documenter le projet afin de pouvoir le reprendre, le faire évoluer ou le transmettre ;
- identifier les limites de l'approche et les situations nécessitant l'intervention d'un développeur ou d'un spécialiste.

Programme

Comprendre le fonctionnement d'un agent de code

- Distinguer assistant conversationnel et agent capable d'agir sur un projet.
- Comprendre comment l'agent lit, crée et modifie les fichiers d'une application.
- Identifier le rôle de l'utilisateur : cadrer, décider, contrôler et valider.
- Repérer les limites et les principaux risques d'une construction pilotée par l'IA.

Passer de l'idée au projet

- Définir le problème à résoudre et les utilisateurs concernés.
- Identifier les fonctionnalités réellement nécessaires.
- Délimiter une première version du produit.
- Définir des critères permettant de vérifier que le résultat répond au besoin.

Préparer le contexte de travail de l'agent

- Fournir les informations nécessaires au projet.
- Décrire les règles, contraintes et choix déjà effectués.
- Structurer les instructions afin de conserver un cadre cohérent au fil du développement.
- Faire planifier le travail avant de lancer la réalisation.

Construire l'application avec l'agent

- Piloter l'agent en langage naturel.
- Valider les étapes proposées avant leur exécution.
- Construire progressivement les écrans et fonctionnalités.

- Observer le résultat obtenu et demander des modifications ciblées.

Tester, corriger et faire évoluer

- Tester les fonctionnalités et les parcours principaux.
- Identifier les erreurs et comportements inattendus.
- Fournir à l'agent les informations utiles au diagnostic.
- Corriger et améliorer l'application par itérations successives.
- Éviter l'accumulation de modifications non maîtrisées.

Finaliser et documenter le projet

- Vérifier que le produit obtenu correspond au périmètre défini.
- Documenter son fonctionnement, ses choix et ses limites.
- Préparer les prochaines évolutions.
- Identifier les sujets nécessitant une expertise complémentaire, notamment en matière de sécurité, de données ou de mise en production.

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	Sans niveau spécifique

Métiers associés

M1805 — Études et développement informatique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2401361S	Présentiel	Lesneven	01/09/2026	31/08/2027

Source : GREF Bretagne #26222607F