Comprendre un agent IA par le jeu

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26222601F — Mise à jour : 21 septembre 2026

Organisme responsable : **KOALITY**

Présentation de la formation

Objectifs

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

- distinguer un modèle d'intelligence artificielle, un assistant conversationnel et un agent IA ;
- identifier les principales briques qui composent un agent : modèle, instructions, contexte et outils ;
- comprendre comment un agent utilise les informations disponibles pour décider et agir ;
- identifier les effets du contexte disponible, des erreurs et du coût d'exécution sur le fonctionnement d'un agent ;
- repérer les situations dans lesquelles un agent IA peut être pertinent et celles dans lesquelles une solution plus simple est préférable ;
- analyser un projet d'agent IA à l'aide de critères concrets : tâche définie, données accessibles, résultat vérifiable, coût maîtrisable et contrôle humain ;
- identifier les étapes nécessitant une vérification ou une validation humaine.

Programme

Comprendre ce qu'est un agent IA

- Distinguer modèle d'IA, assistant conversationnel et agent.
- Comprendre le passage d'une IA qui répond à une IA capable d'enchaîner des actions pour atteindre un objectif.
- Identifier les principales briques d'un agent : modèle, instructions, contexte et outils.

Expérimenter le fonctionnement d'un agent par le jeu

- Mise en situation collective reproduisant le fonctionnement d'un agent IA.
- Utilisation d'informations et d'outils pour atteindre un objectif.
- Prise en compte d'un contexte limité et d'un budget d'action.
- Observation des erreurs, choix et conséquences au cours de la partie.

Décrypter ce qui s'est passé

- Analyse des décisions prises pendant le jeu.
- Comprendre l'influence des instructions et des informations disponibles.
- Identifier les causes possibles d'erreur ou d'échec.
- Comprendre pourquoi un agent doit pouvoir vérifier ses résultats et solliciter un humain lorsque cela est nécessaire.

Évaluer la pertinence d'un projet d'agent IA

- Présentation d'une grille de décision.
- Vérifier que la tâche est suffisamment définie.
- Identifier les données et outils nécessaires.
- Vérifier que le résultat peut être contrôlé.
- Prendre en compte le coût et le niveau d'autonomie souhaité.
- Définir les étapes nécessitant un contrôle humain.

Appliquer la grille à des cas concrets

- Analyse de projets ou d’idées d’agents IA.
- Identifier les projets pertinents, les points de vigilance et les conditions nécessaires à leur mise en œuvre.

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	**Sans niveau spécifique**

Métiers associés

M1805 — Études et développement informatique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2401355S	Présentiel	Lesneven	01/09/2026	31/08/2027

Source : GREF Bretagne #26222601F