Unreal Engine Maquettes architecturales interactives

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26215523F — Mise à jour : 9 juillet 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

Présentation de la formation

Objectifs

Produire une maquette interactive de visite virtuelle 3D valorisante pour des projets d'architecture intérieur et/ou extérieur. Acquérir une méthodologie professionnelle intégrant l'utilisation de l'IA.

Programme

Créer un nouveau projet
Naviguer à travers l'interface du logiciel
Créer une scène 3D
Créer et modifier des matériaux et textures
Créer et modifier des lumières
Ajouter des éléments contextuels
Créer des éléments interactifs avec les Blueprints
Générer les divers livrables à partir du projet
Animer une caméra pour créer une vidéo
Optimiser les rendus et la production temps réel avec l'IA
Exporter votre projet

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	Sans niveau spécifique

Métiers associés

E1205 — Réalisation de contenus multimédias
L1304 — Réalisation cinématographique et audiovisuelle
L1510 — Films d'animation et effets spéciaux

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2344037S	À distance	—	09/07/2026	31/01/2027

Source : GREF Bretagne #26215523F