# Blender Initiation

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26215321F — Mise à jour : 8 juillet 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

## Présentation de la formation

### Objectifs

Utiliser les outils de modélisation de Blender, appliquer des textures procédurales, configurer des sources lumineuses variées et générer des rendus de haute qualité. Acquérir une méthodologie professionnelle intégrant l'utilisation de l'IA.

### Programme

Parcourir l'interface et naviguer dans le modèle
Adopter un flux de travail intégrant l'IA
Éclairer la scène
Positionner la caméra
Gérer la visibilité des objets
Élaborer des formes complexes
Orienter les textures
Appliquer des matières réalistes
Affiner le maillage
Générer les fichiers d'échange
Paramétrer et lancer le calcul d'image
Organiser le modèle
Compléter le modèle
Combiner des volumes primitifs

## Certifications préparées et métiers visés

| Niveau d'entrée | Niveau de sortie |
|---|---|
| **Sans niveau spécifique** | **Sans niveau spécifique** |

## Dates et lieux de formation

| N° session | Modalité | Lieu | Du | Au |
|---|---|---|---|---|
| 2342515S | À distance | — | 08/07/2026 | 31/01/2027 |
| 2342516S | Présentiel | Bruz | 08/07/2026 | 31/01/2027 |

Source : GREF Bretagne #26215321F