Formateurs - Intégrer la ludo pédagogie dans ses formations

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 26205833F — Mise à jour : 12 juin 2026

Organisme responsable : **BREIZH'APP CONSEIL ET FORMATION**

Présentation de la formation

Objectifs

Objectifs opérationnels :

- Transmettre un Savoir/Savoir-Faire et Savoir-Etre en appliquant des techniques d'animation de formations ludiques
- Engager l'apprenant
- Développer sa posture de formateur "facilitateur"

Objectifs de formation:

- Créer des activités ludiques et engageantes pour les apprenants
- Développer sa posture de facilitateur lors de l'animation d'une activité ludique
- Concevoir des activités ludiques avec le Design Training

Compétences visées :

- Diversifier ses méthodes pédagogiques
- Adapter sa posture de formateur.rice
- Concevoir une formation en mode agile

Programme

Matin : 9h-12h30

Inclusion

Pratiquer la ludo pédagogie en formation

- Définition et principes clés
- Les grandes familles de jeux pédagogiques
- Les ingrédients d'un bon jeu pédagogique
- Les démarches, moyens humains et matériel pour créer un jeu pédagogique

Animer un jeu en formation et développer sa posture de facilitateur

Atelier de création d'un jeu pédagogique

- Phase 1 - Cadrage et conception

Ancrage

Déjeuner (1h)

Après-midi : 13h30-17h

Atelier de création d'un jeu pédagogique

- Phase 2 - Prototypage et test
- Phase 3 - Amélioration et finalisation

Ancrage et transfert dans sa pratique

Évaluation de la journée

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	**Sans niveau spécifique**

Métiers associés

K2106 — Enseignement des écoles

K2107 — Enseignement général du second degré

K2108 — Enseignement supérieur

K2109 — Enseignement technique et professionnel

K2111 — Formation professionnelle

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2271438S	Présentiel	Auray	28/05/2026	31/12/2026

Source : GREF Bretagne #26205833F