Lumion Pro rendu et visite virtuelle

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 25186694F — Mise à jour : 6 mars 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

Présentation de la formation

Objectifs

Produire rapidement des visuels, vidéos et visites virtuelles de haute qualité.

Programme

Organiser et parcourir les composantes de l'interface

- Accéder aux modèles de démarrage
- Naviguer dans la scène 3D
- Situer les outils principaux dans le ruban
- Différencier les espaces Projet, Photo, Film et Panorama 360/VR
- Régler les paramètres de qualité d affichage du rendu en temps réel

Importer les modèles et données depuis un modeleur 3D

- Identifier les formats d échange et importer un modèle 3D
- Mettre à jour un modèle importé et contrôler les fichiers référencés
- Synchroniser les maquettes pour exploiter la mise à jour en temps réel
- Superposer les variantes d un projet

Définir l'environnement contextuel du projet

- Intégrer un environnement topologique 3D géolocalisé
- Reproduire un environnement urbain, rural ou naturel
- Agrémenter la scène à partir d objets animés : arbres, véhicules, objets divers
- Organiser la mise en scène avec les calques
- Définir un aspect pour le ciel et l arrière-plan
- Placer des personnages animés et des flux de circulation

Paramétrer l'ambiance lumineuse

- Ajouter des sources de lumières artificielles
- Régler la position du soleil, la date et l'heure
- Contrôler l incidence des paramètres du rendu réaliste
- Ajuster le calcul de la réflexion et la précision des ombres

Attribuer des matériaux réalistes personnalisés et adaptés au modèle

- Créer un matériau réaliste Exploiter les bibliothèques de matériaux
- Ajuster la rugosité, le relief et l émissivité d un matériau

- Végétaliser une surface
- Appliquer un effet de vieillissement
- Compléter les bibliothèques de matériaux

Produire un rendu d image réaliste

- Enregistrer une position de caméra
- Ajuster la focale et la profondeur de champ
- Corriger la perspective
- Choisir les paramètres de sortie adaptés au support visé
- Lancer un calcul par lot

Réaliser un film d animation élaboré

- Enregistrer une trajectoire pour la caméra
- Régler la durée de l animation
- Animer les effets météorologiques (vent, pluie, neige)

- Simuler une étude d ensoleillement
- Animer des véhicules et des personnages animés dans le flux de circulation

Créer une visite virtuelle immersive et interactive

- Positionner des caméras ou des points d apparition
- Générer un lien de partage de la visite virtuelle
- Exporter un panorama stéréoscopique (compatible avec un casque de réalité virtuelle)
- Exporter un fichier exécutable (pour utilisation autonome ou via Viewer)

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	**Sans niveau spécifique**

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2118186S	À distance	—	01/01/2025	31/12/2026

Source : GREF Bretagne #25186694F