3ds Max - Initiation

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 25185200F — Mise à jour : 6 mars 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

Présentation de la formation

Objectifs

S'initier à la modélisation des formes complexes, au texturage, à la mise en lumière et au rendu réaliste pour élaborer efficacement des scènes, rendus réalistes. S'initier aux techniques d'animation 3D. Acquérir une méthodologie de production.

Programme

Maîtriser l'interface
Découvrir l'environnement et les outils de navigation
Appréhender les techniques de modélisation
Appréhender les outils d'éclairage
Gérer les scènes et fichiers
Appréhender les techniques de modélisation (nurbs, lissage, maillage)
Utiliser l'éditeur de matériaux
Positionner les lumières et caméras
Maîtriser les paramètres avancés de rendu
Découvrir les bases d'animation
Maîtriser les imports et exports

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	**Sans niveau spécifique**

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2110895S	Présentiel	Bruz	21/10/2025	31/12/2026

Source : GREF Bretagne #25185200F