Ludopédagogie et IA au service des apprentissages

Concevoir et adapter des dispositifs de formation inclusifs intégrant des outils d'intelligence artificielle et des modalités pédagogiques actives

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 25177714F — Mise à jour : 15 juillet 2026

Organisme responsable : **Auraterra**

Présentation de la formation

Objectifs

Accompagner les professionnels de la formation dans la maîtrise des principes de la ludopédagogie et leur intégration à leurs séquences d'enseignement, en exploitant le potentiel des outils d'intelligence artificielle pour gagner en créativité, en efficacité et en impact pédagogique.

Domaines de compétence visés :
- Expliquer les fondements et bénéfices de la ludopédagogie.
- Concevoir des activités ludiques adaptées à leur public et à leurs objectifs.
- Utiliser un ou deux outils d'IA (type ChatGPT, Manus, Napkin) pour générer ou optimiser du contenu pédagogique.
- Adapter leurs séquences pour favoriser la motivation, l'engagement et la mémorisation des apprenants.
- Produire un prototype d'activité ludopédagogique intégrant ou non l'IA.

Programme

Jour 1: comprendre la ludopédagogie, expérimenter des activités et identifier les leviers pour ses propres contextes.

- Accueil & Icebreaker ludique
- Fondements de la ludopédagogie
- Expérimentation d'activités ludiques:
  - Défi pédagogique : "Apprendre en jouant"
- Explorer les préférences d'apprentissage
  - ouvrez la porte de l'omniagogie
- Création d'activités ludiques

Jour 2 : IA comme booster créatif et aide à l'inclusion

- La place de l'inclusion dans la formation
- Découvrir et comprendre le Prompt Engineering
  - Savoir "parler" à l'IA, comprendre les limites et l'usage raisonné
- Construire des prompts pédagogiques créatifs
- Concevoir et animer une activité ludique avec IA

Jour 3 : Finalisation et mise en action

- Atelier créatif sans IA : Revenir à la conception "manuelle"
  - Techniques de prototypage manuel : storyboard, croquis, cartes, schémas

- Mise en scène et test grandeur nature : Jeu de rôle et test
- Intégration au contexte professionnel
- Présentation finale et évaluation
- Clôture et bilan

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	Sans niveau spécifique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2345930S	Présentiel	Loc-Eguiner	26/01/2027	29/01/2027
2345931S	Présentiel	Loc-Eguiner	22/03/2027	25/03/2027
2345932S	Présentiel	Loc-Eguiner	11/05/2027	14/05/2027
2345933S	Présentiel	Loc-Eguiner	27/07/2027	30/07/2027
2345934S	Présentiel	Loc-Eguiner	24/08/2027	27/08/2027
2345935S	Présentiel	Loc-Eguiner	18/10/2027	21/10/2027
2345936S	Présentiel	Loc-Eguiner	09/11/2027	12/11/2027
2345937S	Présentiel	Loc-Eguiner	13/12/2027	16/12/2027

Source : GREF Bretagne #25177714F