SketchUp avec rendu réaliste -Initiation et Approfondissement

SketchUp Initiation et Approfondissement rendu réaliste Twi motion

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 25177220F — Mise à jour : 12 juin 2026

Organisme responsable : **CF2I**

Présentation de la formation

Objectifs

Créer des modèles 3D en utilisant les aides à la conception de SketchUp

Documenter le modèle avec les cotations, les annotations...

Mettre en page un dossier de plan en appliquant une échelle normalisée

Importer et exporter des dessins

Utiliser les fonctions avancées (composants, « suivez-moi », nouvelle matière...)

Réaliser des rendus photo et vidéo en utilisant le logiciel TwinMotion

Programme

- L'environnement de travail
- −Démarrer SketchUp
- −Présentation de l’interface Dessiner en 2D
- −Tracer une ligne
- −Les aides au dessin : inférences et accroches
- -Tracer : rectangles, cercles, arcs et polygones
- −Sélectionner
- −Les guides
- −Tracer une parallèle à une ligne
- −Tracer une parallèle au contour d’une face
- −Modifier : déplacer, copier et faire pivoter
- −Mesurer et annoter Modéliser en 3D
- −Pousser/tirer
- −Sélectionner en 3D
- −Tracer en 3D
- −Modifier en 3D
- −Copier un élément à répétition
- −Redimensionner un élément 3D Méthode de travail : Structurer, organiser le modèle 3D d’un projet
- −Principe
- −Les groupes
- −Les composants
- −Les balises
- −Masquer/Révéler un élément du modèle
- Les matières

- Les styles visuels
- La cotation
- Créer une annotation
- Infos sur l’entité
- Les scènes
- Imprimer une scène
- Tracer à main levée
- Suivez-moi
- Créer un objet formant un texte
- Les volumes complexes
- Le bac à sable
- Importer un DWG
- Insérer une photo avec une échelle
- Appliquer une image sur une surface
- Les matières
- Les ombres
- Plan de section
- Introduction à LayOut
- Créer un projet LayOut
- Régler une vue
- Les pages
- Les annotations
- Dessiner sur la feuille
- TwinMotion :
- L’interface
- Navigation
- Gérer les caméras
- Gérer le timing
- Structurer le projet
- Insérer un élément externe
- Exporter
- Processus d'import depuis les logiciels 3D : SketchUp, ArchiCAD, REVIT…
- Gestion des matériaux
- Gérer la qualité de l’image et de la vidéo
- Utiliser les filtres
- Produire la vidéo

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Sans niveau spécifique	**Sans niveau spécifique**

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2067015S	Présentiel	Rennes	01/09/2025	31/12/2026

Source : GREF Bretagne #25177220F