Métiers de la création graphique et numérique

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 25173544F — Mise à jour : 24 septembre 2026

Organisme responsable : **GRETA-CFA EST-BRETAGNE**

Présentation de la formation

Objectifs

La maîtrise des compétences graphiques est une compétence très recherchée dans de nombreux emplois et dans des environnements variés :
Dans le secteur de la communication (en agence ou chez l'annonceur) afin de maîtriser les principaux logiciels de création graphique pour concevoir des supports de communication diversifiés,
- Dans des postes à dominante tertiaire ou d'assistanat où la polyvalence amène parfois à prendre en charge la réalisation de supports de
communication.
- La formation proposée a pour objectif d'apporter un socle de compétences à de futurs professionnels de la communication :

Maîtriser les principales fonctionnalités des logiciels de création graphique :
photoshop, Indesign, Illustrator, Adobe Animate.
- Traduire une commande client et prendre en compte les attentes des commanditaires,
- Contribuer à la création de supports de communication variés adaptés à des supports diversifiés (plaquettes, flyers, sites web, réseaux sociaux, etc.),
- Travailler en équipe pour la réalisation d'un projet de communication - Assurer une veille sur les tendances graphiques et technologiques - Prendre en compte dans leur pratique les enjeux sociétaux du numérique (accessibilité, etc.).

Programme

1 - Réaliser des maquettes et des interfaces
Découverte de l'ensemble des fonctionnalités de Photoshop
Maitriser les différents paramétrages d'exportation pour le web et pour l'impression
M 2 - Maîtriser les principales fonctionnalités d'InDesign
Créer des présentations et des documents multipages de qualité
Comment concevoir une maquette
Manipuler des objets, du texte et des images
Préparer des visuels pour l'impression ou pour le Web
M 3- Découverte de l'ensemble des fonctionnalités d'Illustrator
Travailler différentes formes
Créer des graphismes professionnels
Gérer différents nuanciers de couleurs
Créer des pictogrammes
Travailler avec les effets 3D et les motifs
Maitriser les différents paramétrages d'exportation pour le web et pour l'impression
M 4- Découverte de l'ensemble des fonctionnalités d'Adobe Animate
Comprendre les contraintes de production d'animation
Animer avec les symboles sur les différents scénarios

Savoir travailler sur la base de story-boards

Produire et publier des bannières et des animations interactives

M 5 - Ergonomie, Eco-responsabilité

Intégrer dans sa démarche professionnelle la prise en compte des enjeux sociaux et environnementaux

Rechercher, proposer et présenter des solutions éco-responsables face à une problématique donnée dans un contexte informatique

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	**Sans niveau spécifique**

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2387979S	Présentiel	Rennes	18/01/2027	09/03/2027

Source : GREF Bretagne #25173544F