# BPJEPS spécialité animateur mention animation socio-éducative ou culturelle

Certifiante | Contrat appr. | Contrat pro.

Réf. : 25166199F — Mise à jour : 5 février 2026

Organisme responsable : **CFA des métiers du sport et de l'animation des Pays de la Loire**

## Présentation de la formation

### Objectifs

**A**tteste de la possession des compétences professionnelles indispensables pour exercer le **métier d'animateur** dans une structure de loisirs, socio-éducative ou culturelle (Accueil de Loisirs, Maison de quartier,
Centre culturel,etc.).
Former des animateur·ices qui inscrivent leurs actions dans le cadre de l'**éducation populaire**.
Ces animateur·ices, grâce à une connaissance approfondie de leurs publics et des techniques d'animation, seront capables d'initier et de faire émerger des projets liés à la vie locale. Ils seront également capables d'assurer la sécurité des tiers et des publics dont ils seront responsables.

**Les principes de la formation :**
Des orientations éducatives s'appuyant sur le projet des Francas : agir pour la laïcité, le développement durable, la place du numérique dans l'éducation, l'accès aux loisirs éducatifs et culturels.

### Programme

Le programme de formation est construit dans le respect du référentiel de compétences de ce titre professionnel reconnu par l'Etat ; et en lien direct avec les enjeux éducatifs, culturels et sociaux du territoire.

**Bloc de compétences n°1** (BC1)
**Concevoir, mettre en œuvre et évaluer des projets d'animation dans le cadre de l'organisation de travail d'une structure du champ de l'animation**
objectifs :

- Analyser l'environnement de sa structure
- Prendre en compte les besoins et les caractéristiques des publics dans leurs environnements
- Concevoir, conduire et évaluer un projet d'animation

**Bloc de compétences n°2 (BC2)**
**Valoriser les activités et les projets d'une structure du champ de l'animation**

- Communiquer dans les situations de la vie professionnelle
- Contribuer au fonctionnement de la structure
- Mesurer les enjeux de la communication numérique
- Maîtriser les outils de communication dans sa structure
- Communiquer dans les situations de la vie professionnelle
- Contribuer au fonctionnement de la structure
- Mesurer les enjeux de la communication numérique
- Maîtriser les outils de communication dans sa structure

**Bloc de compétences n°3 (BC3)**

**Concevoir, conduire, en sécurité et évaluer, des séquences d'animation et des séances d'activités culturelles, éducatives ou sociales dans le cadre du projet et de l'organisation de la structure**

Situer son activité d'animation dans un territoire

- Appliquer un cadre permettant la prise en compte de la sécurité du public
- Maîtriser les démarches pédagogiques, les outils et techniques en référence au projet de la structure
- Conduire des activités d'animation
- Évaluer ses activités

**Bloc de compétences n°4 (BC 4)**

**Organiser et encadrer le « vivre-ensemble » des publics accueillis au sein d'une structure proposant des activités de loisirs et d'animation socioculturelle**

- Prendre en compte les caractéristiques des publics dans leurs environnements
- Conduire une démarche d'éducation à la citoyenneté
- Aménager des temps, des espaces par la mise en place d'un cadre sécurisant

## Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

**Niveau Préqualification / Collège**

Niveau de sortie

**Niveau Bac général, pro ou techno, BP**

**Liste des certifications**

**BPJEPS spécialité animateur mention animation socio-éducative ou culturelle**

Code RNCP : 39926

**Métiers associés**

**G1202** — Animation d'activités culturelles ou ludiques

**G1203** — Animation de loisirs auprès d'enfants ou d'adolescents

## Dates et lieux de formation

| N° session | Modalité | Lieu | Du | Au |
|---|---|---|---|---|
| 1959061S | Présentiel | RENNES | 29/09/2025 | 29/01/2027 |
| 1959064S | Présentiel | Brest | 06/10/2025 | 04/02/2027 |

Source : GREF Bretagne #25166199F