Chargé de développement de solutions applicatives ou logicielles - Ingénierie de la Réalité Virtuelle et Jeux Vidéo

Certifiante | Contrat appr.

Réf. : 24142431F — Mise à jour : 11 juillet 2024

Organisme responsable : **ISIMI**

Présentation de la formation

Objectifs

- Conduire une veille métier pour identifier des solutions à développer.
- Analyser la demande du commanditaire afin de définir le cahier des charges de la solution.
- Elaborer l'architecture de la solution d'après le cahier des charges afin de proposer une solution optimisée en termes de coûts, délais et qualité.
- Définir les spécifications fonctionnelles et techniques de la solution logicielle ou applicative pour proposer une solution adaptée au système informatique du commanditaire.
- Développer la solution logicielle ou applicative pour livrer la solution informatique responsable, de qualité et respectueuse des normes de programmation.
- Déployer la partie back-end et front-end de la solution afin de réaliser une application responsive, accessible et durable.
- Conduire la recette de la solution informatique afin de livrer une solution répondant au besoin du commanditaire.
- Paramétrer les accès à la solution informatique afin de sécuriser et réduire tout risque de compromission.
- Documenter la solution déployée afin d'assurer l'accessibilité et l'évolutivité de la solution.
- Assurer le suivi du projet en sélectionnant la méthode agile adaptée afin de livrer le projet informatique dans le délai et le budget impartis.
- Organiser le pilotage des ressources internes et/ou externes du projet afin de livrer un projet répondant aux exigences du cahier des charges.
- Suivre les équipes projet afin de s'assurer du respect des objectifs du projet.
- Evaluer l'avancement du projet afin de livrer le projet dans le temps imparti et conformément au cahier des charges.
- Effectuer un Retour d'Expérience (REX) du projet afin de capitaliser les apprentissages et identifier des axes d'amélioration pour les futurs projets informatiques à mener.
- Auditer la solution afin de formuler des préconisations d'amélioration de l'expérience utilisateur.
- Implémenter des solutions d'optimisation du code pour réduire les problématiques de conception.
- Paramétrer les composants applicatifs ou logiciels d'après la solution et le support système actuels afin d'optimiser la solution logicielle ou applicative.
- Mettre en place une solution d'automatisation afin d'augmenter l'efficacité et la performance de la solution.
- Gérer l'accès et le traitement des données de la solution afin de sécuriser le stockage les données de la solution.

Programme

SCIENCES DE L'INGÉNIEUR
Mathématiques pour l'infographie

DÉVELOPPEMENT

Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
Intelligence Artificielle
Initiation C++
Langages de scripting Shell et Python
Initiation OpenGL

IMAGE ET JEUX VIDÉO
Game Design
Initiation à la Réalité Virtuelle
Initiation Unreal Engine
Programmation de jeux vidéo avec Unity
Création Procédurale de Contenus 3D
Création 3D

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX
Planification de projets SI

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE - INTÉGRATION EN ENTREPRISE
Histoire et Culture des Jeux Vidéos
Techniques de recherche d’emploi

OUTILS DE COMMUNICATION
Anglais : vocabulaire business, préparation au TOEIC

ACTIVITÉS ANNUELLES
Semaine d’intégration
Programme Open ESGI et vie d’école
Projet annuel
Stage ou mission en entreprise

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Niveau Bac général, pro ou techno, BP	**Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4**

Liste des certifications

Chargé de développement de solutions applicatives ou logicielles
Code RNCP : 39103

Métiers associés

M1805 — Études et développement informatique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1763510S	Présentiel	Rennes	23/09/2024	04/09/2027

Source : GREF Bretagne #24142431F