Concepteur de Jeux Vidéos - Game Designer

3e année

Certifiante | Formation continue

Réf. : 24141148F — Mise à jour : 24 septembre 2026

Organisme responsable : **IFFDEC**

Présentation de la formation

Objectifs

Activités visées :

- Elaboration d'un concept et d'une expérience de jeu.
- Présentation argumentée du concept de jeu à un commanditaire.
- Documentation des fonctionnalités à mesure de l'évolution des versions : progression du joueur, composantes du jeu.
- Prototypage des mécaniques de jeu.
- Conception de la dimension artistique du jeu.
- Choix et mise en place du process de production.
- Conception d'un protocole de playtests (tests utilisateurs), réalisation et analyse.
- Création des *assets* du jeu : environnements, objets, personnages.
- Animation des personnages et des objets.
- Création des ambiances et effets visuels.
- Séquence de programme : automatisation et patrons de conception (*design pattern*).
- Programmation du jeu.

Gestion des versions du jeu *(versioning).*

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	**Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4**

Liste des certifications

Concepteur de jeux vidéo - Game designer

Code RNCP : 38806

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2404591S	Présentiel	Rennes	28/09/2026	04/06/2027

Source : GREF Bretagne #24141148F