Game design

Cursus complet (3 niveaux)

Non-certifiante | Formation continue

Réf. : 2284078F — Mise à jour : 23 août 2024

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Présentation de la formation

Objectifs

L'école de Jeu vidéo et de game design propose cette formation complète et exigeante, sur 3 à 5 années, centrée sur des projets de création de jeux. Elle se déroule en présence à Rennes ou en ligne à distance. Elle demande un esprit de synthèse important, de la créativité et de l'autonomie : les cours abordent les différents aspects de la création de jeux vidéos de manière à rendre les game designer autonomes dans la gestion de leurs différents projets à venir. Un accent particulier est mis sur l'acquisition de techniques de programmation, par exemple dans les moteurs de jeux Godot Engine et Unreal Engine.
Notre école de jeu développe une vision globale sur le métier de game designer en abordant aussi la création graphique et sonore ainsi que l'écriture de scénario qui sont des éléments importants qui permettent d'enrichir le prototype et le projet.

Programme

Durant les trois années de cette formation dédiées aux Jeux Videos et Game designer, vous découvrirez plusieurs thématiques liées à la conception et la production de jeux vidéos.
Année 1
• Scénario ; Moteur de jeu Renpy ; Langage Javascript et Moteur Phaser ; Travail à partir de photo
Année 2
• Moteur de jeu Godot Engine ; Langages C#, Gdscript ; Level design 3D
Année 3
• Utiliser des outils collaboratifs de gestion de projet ; Réalité Virtuelle et réalité augmentée ; Ecriture de scenarii ; Godot C# ; Unreal

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Niveau Bac général, pro ou techno, BP	**Sans niveau spécifique**

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias
E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1670620S	Présentiel	Rennes	16/09/2024	27/06/2027

Source : GREF Bretagne #2284078F