Ingénieur diplômé de l'école nationale supérieure des sciences appliquées et de technologie de Lannion de l'université Rennes spécialité informatique, multimédia et réseaux

INGENIEUR ENSSAT - Informatique et Technologies de l'Information

Certifiante | Contrat appr. | Contrat pro.

Réf. : 2004025F — Mise à jour : 14 août 2026

Organisme responsable : **POLE FORMATION UIMM BRETAGNE - site de Plérin**

Présentation de la formation

Objectifs

L'objectif de la filière Informatique en alternance est de former des ingénieur•e•s informaticien•ne•s ayant des compétences à la convergence des technologies de l'information, du multimédia et de la communication, pour **créer et développer de nouveaux services liés à l'usage d'internet et du multimédia**.

A l'issue de la formation, les apprenants devront être capables de maîtriser :

- Les méthodes et outils du génie logiciel
- Les systèmes informatiques et les réseaux
- La sécurisation des réseaux, des contenus et des données personnelles
- Les spécificités des données multimédia (modélisation, stockage, transport, traitement)
- La conception et la conduite de projets de développement de services intégrant des aspects ergonomie, design, marketing, ...
- L'analyse et l'anticipation des nouveaux usages de l'Internet

SECTEURS CONCERNÉS

- *Télécommunications, Tertiaire (banques, assurances, e-commerce...), Conseil et le service en informatique, Secteur industriel (automobile, aéronautique...)...*

Programme

INFORMATIQUE

L'axe **ingénierie du logiciel** constitue le socle de base de la formation. Il apporte la maîtrise des méthodes et outils du génie logiciel pour le développement de systèmes complexes appliqués au domaine des images et des réseaux.

- Génie Logiciel
- Technologies web
- Systèmes d'exploitation, temps réel
- Bases de données et systèmes d'information
- Architecture des microprocesseurs
- Systèmes embarqués
- Environnement distribués

MULTIMÉDIA

L'axe **ingénierie du multimédia** offre des connaissances larges des techniques de traitement et de manipulation d'images et de données multimédia.

- Flux multimédia, codage, normes
- Analyse et traitement d'image
- Synthèse d'images (2D/3D)
- Processeurs pour le multimédia
- Reconnaissance des formes
- Réalité virtuelle, simulation
- Interactions Homme-Machine
- Gestion des données multimédia
- Applications Internet Rich Media

RÉSEAUX

L'axe **ingénierie des réseaux** est consacré aux technologies et infrastructures avancées nécessaires pour délivrer et échanger des contenus et des services multimédia.

- Réseaux: fondements et protocoles Internet
- Réseaux sans fil, réseaux mobiles, téléphonie radiocommunication
- Mise en oeuvre des réseaux locaux
- Sécurité des réseaux et des systèmes
- Réseaux peer-to-peer
- Réseaux à très haut débits

SCIENCES HUMAINES

L'axe **sciences humaines** a pour objectif de développer les capacités génériques de l'ingénieur notamment la capacité à s'intégrer dans une organisation, à l'animer et à la faire évoluer, la prise en compte des enjeux industriels et l'aptitude à travailler dans un contexte international. Ces compétences s'appuient sur des savoir-faire acquis lors de mises en situations en entreprise.

- Organisation du monde professionnel, fonctionnement de l'entreprise, éthique, management, gestion de projet, processus qualité, communication
- Approche financière de l'entreprise, communication et marketing
- Anglais
- Mathématiques pour l'ingénieur
- Partage d'expérience

USAGES ET SERVICES

L'axe **usages et services** apporte des ouvertures conduisant à développer la capacité à créer et modéliser de nouveaux services répondant aux contenus et usages émergeants.

- Design, ergonomie, graphisme
- Multimédia : usages, études de marchés
- Techniques de communication et NTIC
- Conférences : ouvertures et enjeux de société
- Démarche de créativité : nouveaux usages liés au multimédia et services innovants

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie

Aucun prérequis

Niveau Master, ingénieur - Bac +5 et plus

Liste des certifications

Ingénieur diplômé de l'école nationale supérieure des sciences appliquées et de technologie de Lannion de l'université de Rennes spécialité informatique et technologies de l'information

Code RNCP : 35781

Métiers associés

M1805 — Études et développement informatique

M1802 — Expertise et support en systèmes d'information

M1804 — Études et développement de réseaux de télécoms

M1806 — Conseil et maîtrise d'ouvrage en systèmes d'information

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1575362S	Présentiel	Lannion	02/09/2024	31/08/2027
1835634S	Présentiel	Lannion	01/09/2025	31/08/2028

Source : GREF Bretagne #2004025F